


ISTC - CNR - ISTC		
it:	Ci:	F:
<b>N. 0002807</b>	<b>27/08/2012</b>	
		

**ALLEGATO A**

**CODICE CIG N. ZF8061E203**

**Analisi, adattamento e valutazione di una metodologia di apprendimento game-based**

**Importo massimo al netto di IVA: 15.000 € (quindicimila euro)**

**Descrizione generale dell'attività da svolgere**

Nell'ambito del progetto di trasferimento tecnologico DECIDE-IT si ha la necessità di rielaborare la metodologia di apprendimento game-based su decision making sviluppata nel progetto DREAD-ED per adattarla al nuovo contesto aziendale. L'adattamento riguarda anche gli strumenti di valutazione del programma di formazione. Lo svolgimento dell'attività può essere schematizzato nelle seguenti fasi:

**1. Analisi della metodologia esistente e dei risultati ottenuti nel precedente progetto DREAD-ED.**

Studio e analisi del materiale riguardante la precedente metodologia con l'obiettivo di evidenziare i punti critici che richiedono un adattamento metodologico. Il materiale di studio, che verrà fornito dal coordinatore del progetto, deve necessariamente includere le pubblicazioni scientifiche con i risultati relativi al progetto DREAD-ED e i risultati del test pilota effettuati all'interno del progetto DECIDE-IT.

**2. Analisi del design e test funzionale della prima versione del gioco DECIDE-IT (in corso di implementazione)**

Studio del design del gioco DECIDE-IT e test funzionale sull'utilizzo del nuovo strumento per verificarne la corrispondenza coi suggerimenti di adattamento e gli obiettivi formativi emersi nella needs analysis. Questa attività sarà da svolgersi in stretta collaborazione con gli sviluppatori e i ricercatori dell'ISTC e pertanto richiederà incontri in presenza coi ricercatori dell'ente affidatario.

**3. Design della metodologia e degli strumenti di valutazione**

Elaborazione di una metodologia di apprendimento game-based di tipo blended adatta per la formazione su decision making in condizioni di stress ed in contesto aziendale. Elaborazione degli strumenti e delle attività riguardanti il processo di valutazione della metodologia.

**4. Manuale con la descrizione della nuova metodologia.**

Redazione del documento con la descrizione della nuova metodologia. Il documento dovrà essere redatto in **lingua inglese** e includere delle sezioni dedicate ai seguenti argomenti:

- 1) Descrizione dell'approccio formativo game-based applicato a decision making in ambiente business
- 2) Descrizione del gioco DECIDE-IT
- 3) Guida alla creazione di scenari di apprendimento con il gioco DECIDE-IT
- 4) Guida all'utilizzo degli strumenti di valutazione